

КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ В ОБРАЗОВАНИИ

РОССИЙСКАЯ АКАДЕМИЯ ОБРАЗОВАНИЯ СЕВЕРО-ЗАПАДНОЕ ОТДЕЛЕНИЕ
ИНСТИТУТ ПРОДУКТИВНОГО ОБУЧЕНИЯ
ЦЕНТР ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБНОВЛЕНИЯ «ИНФОРМАТИЗАЦИЯ ОБРАЗОВАНИЯ»

Журнал рекомендован к использованию в средних общеобразовательных и профессиональных учебных заведениях комитетами по образованию Санкт-Петербурга и Ленинградской области.
Выходит с января 1998 г.

РЕДАКЦИОННЫЙ СОВЕТ:
М.И. Башмаков,
*д. ф.-м. наук, проф.,
действ. чл. РАО*
Е.И. Бутиков,
проф. СПбГУ
А.С. Кондратьев,
*д. ф.-м. наук, проф.,
действ. чл. РАО*
Н.К. Косовский,
д. ф.-м. наук, проф.
С.С. Лавров,
*д. ф.-м. наук, проф.,
чл.-корр. РАН*
Ю.В.Матиясевич,
*д. ф.-м. наук, проф.,
чл.-корр. РАН*
И.В. Романовский,
д. ф.-м. наук, проф.
Г.С. Цейтин,
д. ф.-м. наук, проф.
S. Papert,
*Professor of Learning
Research Media Lab
M.I.T.*

ГЛАВНЫЙ РЕДАКТОР:
С.Н. Поздняков
ЗАМ. ГЛАВНОГО РЕДАКТОРА:
С.Б. Энтина

ВЕРСТКА:
Н.И. Новикова
ДИЗАЙН ОБЛОЖКИ:
А.И. Баранов
ХУДОЖНИК:
А.В. Василькова

№ 1, 2001 г.

СОДЕРЖАНИЕ

СТАНДАРТЫ И КОНЦЕПЦИИ

- С. Паперт. Образование в просвещенном обществе. Новые технологии в школьном образовании в России. 3

ИНФОРМАЦИОННОЕ ПРОСТРАНСТВО

- И. Кузнецова, ЛОГО мира 2.0. Практические задания. 9
С. Горлицкая.
А. Лесневский. Не «Делфи» единым... 18

ДИСТАНЦИОННОЕ ОБУЧЕНИЕ

- М. Искандер, Интерактивные мультимедийные 22
А. Болселс, компакт-диски в образовании.
Р. Джеймсон,
Э. Джонс,
Дж. Кэттен.

МЛАДШАЯ ШКОЛА

- Н. Соседкина. Информатика в начальной школе: чуть больше, чем Computer Science. 30

ШКОЛА СОВРЕМЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ

- Л. Городняя. О конкурсах по информатике. 35
О. Авраимова. Мультимедиа-компоненты виртуальных миров. 41
Заочная школа современного программирования 47
Н. Паньгина. Занятие 1. Первое знакомство с Visual Basic. 48

АБИТУРИЕНТ 2001

- Н. Макарова. «Прикладная информатика» – фундамент профессий XXI века. 61

ИНТЕРНЕТ

- О. Бурносова. Телеконференции в учебном процессе школы. 65
Н. Кронина. Виды ресурсов, связанных с французским языком и его изучением. 74

ПРЕДМЕТНОЕ ОБУЧЕНИЕ

- Е. Иванова. Контроль знаний школьников по базовому курсу информатики 83

С О Д Е Р Ж А Н И Е

(п р о д о л ж е н и е)

УЧЕБНАЯ МАСТЕРСКАЯ

А. Пискарев.	Игра «Ним». Оценка игровой ситуации. Алгоритм игры.	87
--------------	--	----

И В ШУТКУ И ВСЕРЬЕЗ

А. Борзых.	Универсальная самообучающаяся машина из спичечных коробков.	90
------------	--	----

ОБЛОЖКА:

- 2 стр. – к статье Н. Макаровой «Прикладная информатика – фундамент профессий XXI века».
- 3 стр. – к статье И. Кузнецовой, С. Горлицкой «ЛОГО миры 2.0. Практические задания».

ДИСКЕТА:

- Ограниченно-рабочая версия программы «ЛОГО миры 2.0».
- VRML-файлы к статье О. Аврамовой «Мультимедиа-компоненты виртуальных миров».

Все права защищены.

Никакая часть данного издания не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения редакции журнала. Редакция не рецензирует рукописи, а только сообщает о своем решении. Рукописи не возвращаются. Приглашаем авторов к сотрудничеству.

АДРЕС РЕДАКЦИИ:

191025, Санкт-Петербург, ул. Марата, 25

Тел/факс 164-13-55

URL: <http://www.ipo.spb.ru/journal>

E-mail: pozdnkov@ipo.spb.ru

Издание зарегистрировано Северо-Западным региональным управлением
Комитета Российской Федерации по печати (г. Санкт-Петербург).
Свидетельство № П2515 от 6 июня 1997 г.

Журнал отпечатан в ЦПО «Информатизация образования» на оборудовании,
поставленном фирмой RISO-PRINT.
Тираж 500 экз. Цена свободная.